

DZIEKAN

Kraków, dnia 11 czerwca 2013r.

WYDZIAŁU Fizyki, Astronomii i

Informatyki Stosowanej

Adres siedziby ul. Reymonta 4, 30-059

Kraków

Tel. / fax.: 12 663 58 90

REKTOR
Uniwersytetu Jagiellońskiego
ogłasza

konkurs na stanowisko

ASYSTENTA

w Zespole Zakładów Informatyki Stosowanej
na Wydziale Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej UJ

w zakresie informatyki

Do konkursu mogą przystąpić osoby, które spełniają wymogi określone w art. 109 ustawy z dnia 27.07.2005 r. Prawo o szkolnictwie wyższym (Dz. U. nr 164, poz. 1365) oraz odpowiadają następującym kryteriom kwalifikacyjnym:

- Posiadanie stopnia magistra, preferowane będą osoby posiadające stopień magistra informatyki a w następnej kolejności magistra nauk ścisłych.
- umiejętność prowadzenia zajęć dydaktycznych, poparta co najmniej trzy letnim doświadczeniem i pozytywną opinią kierownika zakładu/katedry lub opiekuna naukowego (promotora pracy doktorskiej) o predyspozycjach kandydata do pracy nauczyciela akademickiego,

Oczekuje się, że poszukiwana osoba podejmie się pracy dydaktycznej w ramach minimum kadrowego dla kierunku informatyka na Wydziale FAIS UJ na specjalizacjach „Modelowanie i Animacja 3D” oraz „Projektowanie Gier Wideo”. W szczególności od kandydatów oczekuje się doświadczenia w prowadzeniu zajęć zawierających się przynajmniej w trzech wymienionych niżej obszarach tematycznych oraz docelowo gotowości do prowadzenia zajęć w każdym z tych obszarów:

- Proces tworzenia Gier Wideo.
- Programowanie Gier Wideo w C++.
- Programowanie grafiki 3D (OpenGL i DirectX3D)
- Programowanie fizyki i tworzenie silników fizyki.
- Sztuczna inteligencja w grach.
- Programowanie urządzeń mobilnych na jednej z niżej wymienionych platform
 - Android
 - iOS
 - Windows Phone
- Programowanie zespołowe
- Programowanie skryptowe (Lua i Python)
- Gry poważne
- Interakcja człowiek-komputer

Ponadto oczekuje się, że kandydat lub kandydatka podejmie pracę naukową w jednej z niżej wymienionych dziedzin:

- Programowanie symulacji fizyki.
- Interakcja człowiek-komputer

- Programowanie Procesorów Graficznych.
- Gry poważne.
- Badanie struktur gier komputerowych.

Mile widziane jest doświadczenie w pracy naukowej poparte publikacjami i/lub wystąpieniami na konferencjach naukowych.

Zastrzega się, że preferowana będzie osoba, dla której Uniwersytet Jagielloński będzie jedynym miejscem pracy.

Kandydaci przystępujący do konkursu winni złożyć w Dziekanacie Wydziału Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej UJ, 30-059 Kraków, ul. Reymonta 4, pokój 016a następujące dokumenty:

1. podanie/list motywacyjny,
2. Curriculum Vitae,
3. wykaz publikacji,
4. kwestionariusz osobowy,
5. oświadczenie stwierdzające, że UJ będzie podstawowym miejscem pracy w przypadku wygrania konkursu,
6. oświadczenie w trybie art. 109 ust. 1 ustawy Prawo o szkolnictwie wyższym.
7. oświadczenie o wyrażeniu zgody na zaliczenie do minimum kadrowego dla potrzeb ustalenia uprawnień do nadawania stopnia doktora i doktora habilitowanego i/lub dla potrzeb utworzenia/prowadzenia kierunku studiów wyższych, w przypadku wygrania konkursu.
8. oświadczenie o znajomości i akceptacji zasad dotyczących własności intelektualnej i ochrony prawnej dóbr intelektualnych.

Termin składania zgłoszeń upływa z dniem 31 sierpnia 2013 r.

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi do dnia 26 września 2013 r.

Na podaniu należy dopisać: „Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w mojej ofercie pracy dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji” (zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych, Dz. U. Nr 133, poz. 883 z późniejszymi zmianami).

Z upoważnienia
Rektora Uniwersytetu Jagiellońskiego
Dziekan Wydziału Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej UJ